

WETTBEWERBSREGELN

1. **Vorschriften.** Die Spiele werden nach den Regeln des "Internationalen Fußballverbandsausschusses" der FIFA und den Vorschriften der K.N.V.B. ausgetragen.

Der Turnierveranstalter hat die erforderliche Genehmigung für die Durchführung des Turniers vom K.N.V.B. erhalten.

2. **Schlichtung.** Die Spiele werden von Schiedsrichtern geleitet, die mit der K.N.V.B. verbunden sind. Beim JO11 werden die Spiele von jugendlichen Mitgliedern von Be Quick '28 gepfiffen. Jedes Team muss eine Person als Linienmann zur Verfügung stellen.
3. **Teams.** Teams, die die Zustimmung ihres nationalen Fußballverbands erhalten haben, sind berechtigt, an diesem Turnier teilzunehmen.
4. **Teamleiter.** Jedes Team muss von einem Teamleiter über 18 Jahren beaufsichtigt werden. Sein Name, seine Adresse und sein Geburtsdatum müssen auf der Spielerliste angegeben werden. Der Teamleiter ist für das Verhalten der Spieler sowohl im Sportgelände als auch in anderen den Teilnehmern bereitgestellten Unterkünften verantwortlich.
5. **Kategorien/Dispensation**
 - U19. Spieler, die am oder nach dem 01.01.2007 geboren wurden
 - U17. Spieler, die am oder nach dem 01.01.2009 geboren wurden
 - U15. Spieler, die am oder nach dem 01.01.2011 geboren wurden
 - U13. Spieler, die am oder nach dem 01.01.2013 geboren wurden
 - U11. Spieler, die am oder nach dem 01.01.2015 geboren wurden

Dispensationen. Da die Fußballverbände in Europa unterschiedliche Referenzdaten verwenden, gewährt der Turnierorganisator allen Teams aus Großbritannien eine Ausnahmegenehmigung für Spieler, die am oder nach dem 01./09. des Vorjahres geboren wurden.

Kontrolle. Der Teamleiter muss vor Beginn des Turniers die Spielerliste mit Namen, Geburtsdatum und Trikotnummer für jeden Spieler an das Turniersekretariat übergeben. Alle Spieler müssen einen offiziellen Ausweis besitzen, der jederzeit vorgezeigt werden muss. Jeder Spieler darf während des gesamten Turniers nur in einem Team spielen.

6. **Spielzeit:** Alle Kategorien: 1 x 25 Minuten. Es gibt keine Ruhe und es wird keine Ersatz geben. Alle Spiele beginnen mit einem zentralen Start- und Endsignal. Der Schiedsrichter beendet das Spiel unmittelbar nach dem zentralen Sender. Das erste Team startet auf Seite A (siehe Feldlayout).
7. **Platzierung – Gruppenspiele.** Die Platzierung wird durch die Anzahl der Punkte bestimmt. Die Punkte werden wie folgt vergeben: 3 Punkte gewinnen, 1 Punkt unentschieden und 0 Punkte verlieren.

Wenn mehrere Teams die gleiche Anzahl an Punkten erreicht haben, wird die Platzierung wie folgt festgelegt:

1. Tordifferenz
2. höchste Anzahl erzielter Tore
3. Ergebnisse gegenseitiges Match
4. Strafen (von 5 Spielern)

Platzierung – Folgerunden und Abschlussprüfungen. Im Falle eines Unentschiedens werden Elfmeterschießen gemäß den Regeln des FIFA-Internationalen Fußballverbands ausgeführt. Nur die Spieler, die zum Schlusspfiff auf dem Feld waren, dürfen am Elfmeterschießen teilnehmen.

8. **Contest.** Nur Spieler, die auf der eingereichten Spielerliste stehen, dürfen teilnehmen. In der U11-Kategorie kannst du unbegrenzt Änderungen vornehmen, in den anderen Kategorien maximal 5 Änderungen.
9. **U11.** Die U11 wird auf einem halben Feld gespielt, unabhängig von der Größe des Spielfelds. Wenn der Ball über die Seitenlinie geht, wird er hineingedribbelt, nicht hineingeworfen.
10. **U13/9.** Für U13/9 gilt keine Abseitsregel. Das Spiel wird von 16 bis 16 Metern oder von Tor zu Tor gespielt (es gibt eine andere Linie). Die Seitenlinie des Spielfelds ist auch die Seitenlinie des Wettbewerbsfeldes. Wenn der Ball über die Seitenlinie geht, wird er hineingedribbelt, nicht hineingeworfen.

11. **Unterschiedliche Trikots:** Wenn sich laut Schiedsrichter die Vereinsfarben beider Teams vor Spielbeginn zu wenig unterscheiden, ist der erste Verein verpflichtet, in einer Uniform mit unterschiedlicher Farbe oder anderen Westen zu spielen.
12. **Disziplinarmaßnahmen.** Wenn ein Spieler vom Platz gestellt wurde (rote Karte) oder eine Verwarnung (gelbe Karte) erhalten hat, informiert der Schiedsrichter das Turnierkomitee unmittelbar nach dem Spiel. Ein Spieler, der vom Platz geschickt wurde oder zwei offizielle Verwarnungen erhalten hat, wird für das nächste Spiel ausgeschlossen. Das Turnierkomitee wird jede Sperre einzeln prüfen und gegebenenfalls weitere Strafen verhängen. Alle Berichte über Fehlverhalten werden vom Turnierorganisator an den nationalen Fußballverband weitergeleitet, der diese Berichte an die entsprechenden anderen nationalen Verbände weiterleitet.

In allen Matches ist das Ergebnis eines Spiels ungültig, wenn:

- Ein Team erscheint zum Anpfiff mehr als 3 Minuten zu spät. Der zentrale Sender führt zu Beginn des Spiels.
- Ein Team mit einem nicht spielberechtigten Spieler.
- Aufgrund von Fehlverhalten eines oder mehrerer Spieler oder Teamleiter entscheidet der Schiedsrichter, das Spiel abubrechen.

Das Team, das zu spät kommt, einen illegalen Spieler aufstellt oder das Team, das den Strike verursacht, verliert dieses Spiel mit 0:3.

Die Turnierorganisation kann ein Team im Falle eines schwerwiegenden Fehlverhaltens von der weiteren Teilnahme ausschließen. Falls dies der Fall ist, haben alle Spiele dieses Teams einen Endstand von 3:0 für den Gegner.

13. **Proteste.** Proteste gegen Entscheidungen der Schiedsrichter sind nicht möglich. Proteste zu anderen Angelegenheiten müssen spätestens 15 Minuten stattfinden. Muss nach dem Match schriftlich vom Teamleiter beim Turnierkomitee eingereicht werden. Das Turnierkomitee entscheidet auch über Angelegenheiten, die in diesen Regeln nicht vorgesehen sind. Die Entscheidung des Turnierkomitees ist bindend.
14. **Abgebrochenes Spiel.** Wird ein Spiel aus irgendeinem Grund abgebrochen, außer aufgrund von Fehlverhalten eines Teams (siehe Artikel 12), ist der Punktestand zum Zeitpunkt des Abbruchs sofort das Endergebnis.
15. **Match-Programm.** Das Turnierkomitee hat das Recht, das Spielprogramm im Falle unvorhergesehener Umstände zu ändern.
16. **Haftung.** Die teilnehmenden Vereine sind für eine angemessene Versicherung der Spieler verantwortlich. Die Veranstalter und Euro-Sportring haften nicht für Personenschäden sowie Verlust oder Diebstahl von Eigentum der Teilnehmer.
17. **Unterstützer.** Fehlverhalten von Unterstützern wird nicht toleriert. Bei schwerwiegendem Fehlverhalten, das vom Turnierkomitee in Zusammenarbeit mit möglicherweise den Schiedsrichtern bewertet wird, wird der betreffenden Person für die gesamte Dauer des Turniers der Zugang zum Sportpark verweigert. Wenn der Unterstützer das Sportparkverbot nicht einhält, kann die Turnierorganisation das gesamte Team von der weiteren Teilnahme ausschließen.
18. **Alkohol.** Es ist weder Spielern noch Aufseher erlaubt, Alkohol zu trinken, solange ihr Team noch Spiele spielt. Die Organisation behält sich das Recht vor, ein Team von der weiteren Teilnahme auszuschließen, falls diese Regel verletzt wird.

