

KONKURRENCEREGLER

1. **Regler.** Kampene spilles i henhold til reglerne fra FIFAs "International Football Association Board" og reglerne fra K.N.V.B. Turneringsarrangøren har fået den nødvendige tilladelse til at afholde turneringen fra K.N.V.B.
2. **Voldgift.** Kampene ledes af dommere tilknyttet K.N.V.B. På JO11 fløjtes kampene af ungdomsmedlemmer fra Be Quick '28. Hvert hold skal stille en person til rådighed som linjedommer.
3. **Hold.** Hold, der har modtaget godkendelse fra deres nationale fodboldforbund, er berettigede til at deltage i denne turnering.
4. **Teamleder.** Hvert hold skal overvåges af en holdleder over 18 år. Hans navn, adresse og fødselsdato skal nævnes på spillerlisten. Holdlederen er ansvarlig for spillernes adfærd, både på sportsanlægget og i andre faciliteter, som er stillet til rådighed for deltagerne.
5. **Kategorier/Dispensation**
 - U19. Spillere født den 01.01.2007 eller senere
 - U17. Spillere født den 01.01.2009 eller senere
 - U15. Spillere født den 01.01.2011 eller senere
 - U13. Spillere født den 01.01.2013 eller senere
 - U11. Spillere født den 01.01.2015 eller senere

Dispensationer. Da fodboldforbundene i Europa bruger forskellige referencedatoer, giver turneringsarrangøren dispensation til alle hold fra Storbritannien for spillere født den foregående 01.-09.

Kontrol. Holdlederen skal aflevere listen over spillere, hvor spillerens navn, fødselsdato og trøjenummer er angivet for hver spiller, til turneringssekretariatet inden turneringens start. Alle spillere skal være i besiddelse af et officielt ID, som til enhver tid skal vises. Hver spiller må kun spille på ét hold under hele turneringen.
6. **Spilletid:** Alle kategorier: 1 x 25 minutter. Der er ingen hvile, og der vil ikke være nogen udskiftninger. Alle kampe starter med et centralt start- og slutsignal. Dommeren afslutter kampen umiddelbart efter den centrale tv-station. Det første hold starter på side A (se banelayout).
7. **Placering – gruppespil.** Placeringen bestemmes af antallet af point. Pointene gives som følger: vind 3 point, træk 1 point og tab 0 point.

Hvis flere hold har opnået lige mange point, fastsættes rangeringen som følger:

 1. Målforskel
 2. Højeste antal scorede mål
 3. Resultater gensidig match
 4. Straffe (af 5 spillere)

Placering – opfølgende runder og finaler. I tilfælde af uafgjort tages straffespark i henhold til reglerne fra FIFAs International Football Association Board. Kun de spillere, der var på banen under slutfløjtet, må deltage i straffesparkskonkurrencerne.
8. **Konkurrence.** Kun spillere, der er på den indsendte spillerliste, må deltage. I U11-kategorien kan du lave ubegrænsede ændringer, i de andre kategorier kan du lave maksimalt 5 ændringer.
9. **U11.** U11 spilles på en halv bane, uanset banens størrelse. Hvis bolden går over sidelinjen, bliver den driblet ind, ikke kastet ind.
10. **U13/9.** Der gælder ingen offside-regel for U13/9. Spillet spilles fra 16 meter til 16 meter eller fra mål til mål (der er en anden linje). Sidelinjen på banen er også sidelinjen på konkurrencebanen. Hvis bolden går over sidelinjen, bliver den driblet ind, ikke kastet ind.
11. **Forskellige uniformer:** Hvis dommeren mener, at klubbens farver på begge hold adskiller sig for lidt før kampstart, er den første klub forpligtet til at spille i en uniform med forskellig farve eller veste.

12. **Disciplinære foranstaltninger.** Hvis en spiller er blevet udvist (rødt kort) eller har fået en advarsel (gult kort), vil dommeren straks efter kampen informere turneringskomitéen. En spiller, der er blevet udvist eller har modtaget 2 officielle advarsler, vil blive udelukket fra næste kamp. Turneringskomitéen vurderer hver karantæne individuelt og kan pålægge andre sanktioner, hvis nødvendigt. Alle rapporter om uredelighed vil blive sendt af turneringsarrangøren til det nationale fodboldforbund, som vil videresende disse rapporter til de relevante andre nationale forbund.

I alle kampe vil resultatet af en kamp være ugyldigt, hvis:

- Et hold møder op mere end 3 minutter for sent ved kick-off. Den centrale broadcaster fører ved kampstart.
- et hold med en ikke-berettiget spiller.
- På grund af forseelser fra en eller flere spillere eller holdets ledere beslutter dommeren at stoppe kampen.

Det hold, der er forsinket, som stiller med en ulovlig spiller, eller det hold, der forårsager angrebet, taber denne kamp 3-0.

Turneringsorganisationen kan udelukke et hold fra yderligere deltagelse i tilfælde af alvorlig forseelse. Hvis dette er tilfældet, vil alle kampe spillet af dette hold have en slutscore på 3-0 til modstanderen.

13. **Protester.** Protester mod dommernes afgørelser er ikke mulige. Protester vedrørende andre sager skal afholdes senest 15 minutter. skal indsendes skriftligt til turneringskomitéen af holdlederen efter kampen. Turneringskomitéen træffer også beslutninger om forhold, der ikke er dækket i disse regler. Turneringskomitéens beslutning er bindende.
14. **Afbrudt kamp.** Hvis en kamp stoppes på grund af en omstændighed, undtagen på grund af forseelser fra et holds side (se artikel 12), er stillingen på tidspunktet for afbrydelsen straks det endelige resultat.
15. **Matchprogram.** Turneringskomitéen har ret til at ændre kampprogrammet i tilfælde af uforudsete omstændigheder.
16. **Ansvar.** De deltagende klubber er ansvarlige for tilstrækkelig forsikring af spillerne. Arrangørerne og Euro-Sportring er ikke ansvarlige for personskade samt tab eller tyveri af deltagernes ejendom.
17. **Støtter.** Dårlig opførsel fra tilhængere vil ikke blive tolereret. I tilfælde af alvorlig forseelse, som turneringskomitéen vurderer i samarbejde med eventuelt dommerne, nægtes den pågældende person adgang til sportsparken i hele turneringen. Hvis tilhængeren ikke overholder forbuddet mod sportsparken, kan turneringsorganisationen udelukke hele holdet fra yderligere deltagelse.
18. **Alkohol.** Det er ikke tilladt for hverken spillere eller ledere at indtage alkohol, så længe deres hold stadig spiller kampe. Organisationens forbeholder sig retten til at udelukke et hold fra yderligere deltagelse, hvis denne regel overtrædes.

